



informatika

ÖSSZEÁLLÍTOTTA: HORVÁTH ANNAMÁRIA

MI ÚJ(DON)SÁG,
KEDVES

PRIMO?

Az első nagy sorozatban gyártott magyar mikro-számítógép, a Primo, hamar belopta magát a számítástechnikát kedvelők szívébe. Ezt mi sem bizonyítja jobban annál, minthogy sok-sok iskolában ez a masina lett az „iskolai számítógép”, s a zánkai úttörőtáborban is ilyen gépen gyakorolhattak azok, akik barátságot kívántak kötni a komputerrel.

Legyen persze bármilyen jó is egy számítógép, ha valóban közkedvelt akar maradni, akkor időről időre meg kell újulnia. Úgy tűnik, hogy ezt az elvet jól ismerik „Primo-éknál”, hiszen számos újdonsággal rukkoltak ki a közelmúltban.

Itt van mindjárt a leglátványosabb változás: az érintős billentyűzetű Primo mellett megjelent annak nyomógombos változata is. Ez persze nem azt jelenti, hogy az előbbit most már nyugdíjba küldik, már csak azért sem, mert az érintősnél strapabíróbb billentyűzetet elképzelni sem lehetne. Sokan viszont idegenkednek az újtól, s ragaszkodnak a megszokott, nyomógombos változathoz.

A formai megújulást természetesen tartalmi is követte, ami egy számítógép esetében azt jelenti, hogy sok új szoftvert is kínálnak hozzá. Közülük mindenképpen figyelemreméltó az a grafikus program, amely 60 darab BASIC-szintű utasítással egészíti ki a Primo utasításkészletét, s ezzel nagymértékben megjavítja a gép, „rajzkészségét”. Ha a grafikus programmal megismerkedik a gép, akkor képes arra, hogy különféle alakzatokat mozgasson a képernyőn fel és alá, pillanatok alatt kisatírozzon bármilyen ábrát, s hihetetlen gyorsasággal rajzoljon köröket, ellipsziseket, négyzeteket, téglalapokat.

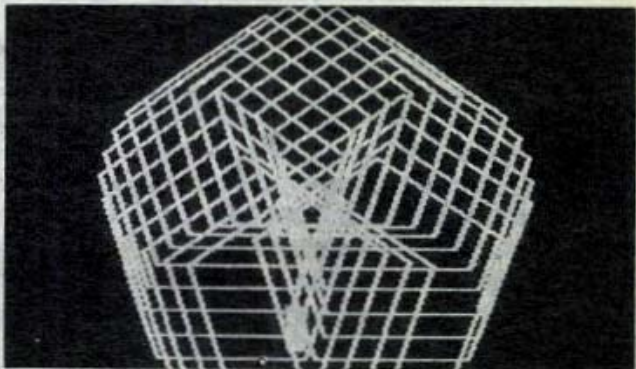
A HT-emulátor elnevezésű program abban segít, hogy a HT iskolai számítógépre írt BASIC-programokat a Primón is le lehessen futtatni. A „HELP” névre hallgató szoftver viszont arra tanítja meg a programozót, hogy az a képernyőt a lehető leg-

takarékosabban használja ki. Bizonyára nagy érdeklődésre tart majd számot az öntanító BASIC-program is. Ez, a televízió BASIC-tanfolyamát kiegészítő szoftver 60 perces kazettán tartalmaz leckéket és tesztek, s ha valaki becsülettel átrágja magát az egyes leckeiken, s megfelel a számítógép — olykor ravasz, máskor inkább vicces — kérdéseire, abból a „tanfolyam” elvégzése után középszintű Primo-programozó lehet.

A legérdekesebb újdonsággal azonban nem a Primo cég szakemberei, hanem diákok, mégpedig esztergomi tanulók jelentkeztek. Olyan fény-, illetve képűség programot készítettek (természetesen



A Primo család tagjai — az érintős és a nyomógombos masinák — jól megférnek egymás mellett, s nemcsak a képen, hanem az életben is



Új, grafikus szoftverjével egészen különleges mértani alakzatokat varázsol a képernyőre a Primo számítógép

Primo számítógépre), amelyet reggel 8-kor kell elindítani, s a program ezután minden szünetben bekapcsolja a képes híradót, amiből az iskolát érintő legfontosabb eseményekről értesülhetnek a diákok.

A Primo számítógép közkedveltsége az úttörőszövetség figyelmét sem kerülte el. A „Barátunk a számítógép” című könyvecske például a Primo számítógépet veszi alapul, úgy ismerteti meg olvasóit a számítástechnika alapjaival. Ugyancsak az úttörőszövetség ötlete az az érdekes játék, amelynek során számítástechnikával kapcsolatos ötleteket, beszámolókat, esetleg kész programokat várnak a Zánkai Módszertani Központ címére. Aki ilyenekkel jelentkezik, az cserébe megkapja a Barátunk a számítógép c. könyvet, s részt vehet nyáron a zánkai számítástechnikai táborban.

Ugye, milyen kecses a díjazás? Reméljük, hogy ti is így vélekedtek, s hamarosan arról kapunk majd hírt, hogy egyre többen bekapcsolódtok ebbe az érdekes játékba.